

# Daniel José Dantas Jacometo

Desenvolvedor Full Stack | Game Developer

Email: marciojjacometo@gmail.com | Telefone: (18) 99722-2271

Localização: Presidente Prudente, São Paulo | Idade: 20 anos

GitHub: <https://github.com/DevZIKIII> | LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/devziki/>

Portfólio: <https://devzikiii.github.io/DanielJacometo/> | Instagram: @dev\_ziki

## RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack e Game Developer apaixonado por criar experiências digitais inovadoras. Tecnólogo e Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (FATEC e ETEC Prof. Dr. Antônio Eufrásio de Toledo) e atualmente cursando Programação em Jogos Digitais no Senac Presidente Prudente, possuo expertise em desenvolvimento web, mobile e games. Especializado em PHP, JavaScript, React e integração de APIs, com experiência prática em projetos reais e freelance. Busco combinar desenvolvimento fullstack com game design para criar soluções criativas, escaláveis e impactantes.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Almoxarife - Tanca Informática

Empresa de Automação Comercial | Presidente Prudente | Agosto 2024 - Agosto 2025

- Responsável pelo endereçamento e gerenciamento de itens no almoxarifado, implementando sistema de organização que  **aumentou a eficiência das entregas em 200%**
- Auxílio em processos de tampografia e testes de qualidade de monitores, desenvolvendo habilidades técnicas em hardware e controle de qualidade
- Demonstração de autonomia em tarefas diárias, contribuindo para otimização do fluxo de trabalho em equipe

### Desenvolvedor Freelance - MultiMidia Educacional

Serviço de Desenvolvimento | Projeto Realizado

- Implementação de sistema de ranking utilizando Firebase para jogo educacional
- Desenvolvimento de funcionalidade e jogo completo para empresa nacional
- Certificado de conclusão** pelo trabalho realizado

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Tecnólogo Análise e Desenvolvimento de Sistemas

FATEC (Faculdade de Tecnologia do Estado de São Paulo) | Concluído

Formação com foco em projetos práticos de software e games, complementando portfólio

com experiências reais de desenvolvimento.

## **Curso Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

*Etec Prof. Dr. Antônio Eufrásio de Toledo Presidente Prudente | Concluído*

### **HABILIDADES TÉCNICAS**

#### **Linguagens de Programação**

**PHP (Avançado) • JavaScript (Avançado) • GameMaker Language - GML (Intermediário) • Python (Intermediário) • SQL • Lógica de Programação**

#### **Frameworks e Bibliotecas**

**React (Avançado) • React Native (Avançado) • NextJS (Intermediário) • NodeJS • Unity**  
• GameMaker2 • Godot

### **Bancos de Dados e Integrações**

Firestore (Realtime Database, Firestore, HTTP connections) • MySQL • MongoDB •  
Integração de APIs (viaCEP, MercadoPago)

### **Metodologias e Ferramentas**

Scrum • Kanban • Git/GitHub • Versionamento de Código • Game Design Patterns •  
Desenvolvimento Autônomo de Projetos

### **Outras Competências**

Machine Learning • Controle de Estoque/Almoxarifado • Testes de Hardware • Controle de  
Qualidade • Experiência do Usuário (UX)

## **IDIOMAS**

**Português:** Nativo • **Inglês:** Básico • **Francês:** Básico • **Libras:** Quase Fluente

## **OBJETIVO PROFISSIONAL**

Busco oportunidades como Desenvolvedor Full-Stack ou Desenvolvedor de Jogos em empresas que valorizem inovação, criatividade e impacto social. Interessado em projetos desafiadores que combinem desenvolvimento web/mobile com game design, contribuindo para soluções escaláveis e experiências digitais memoráveis.